

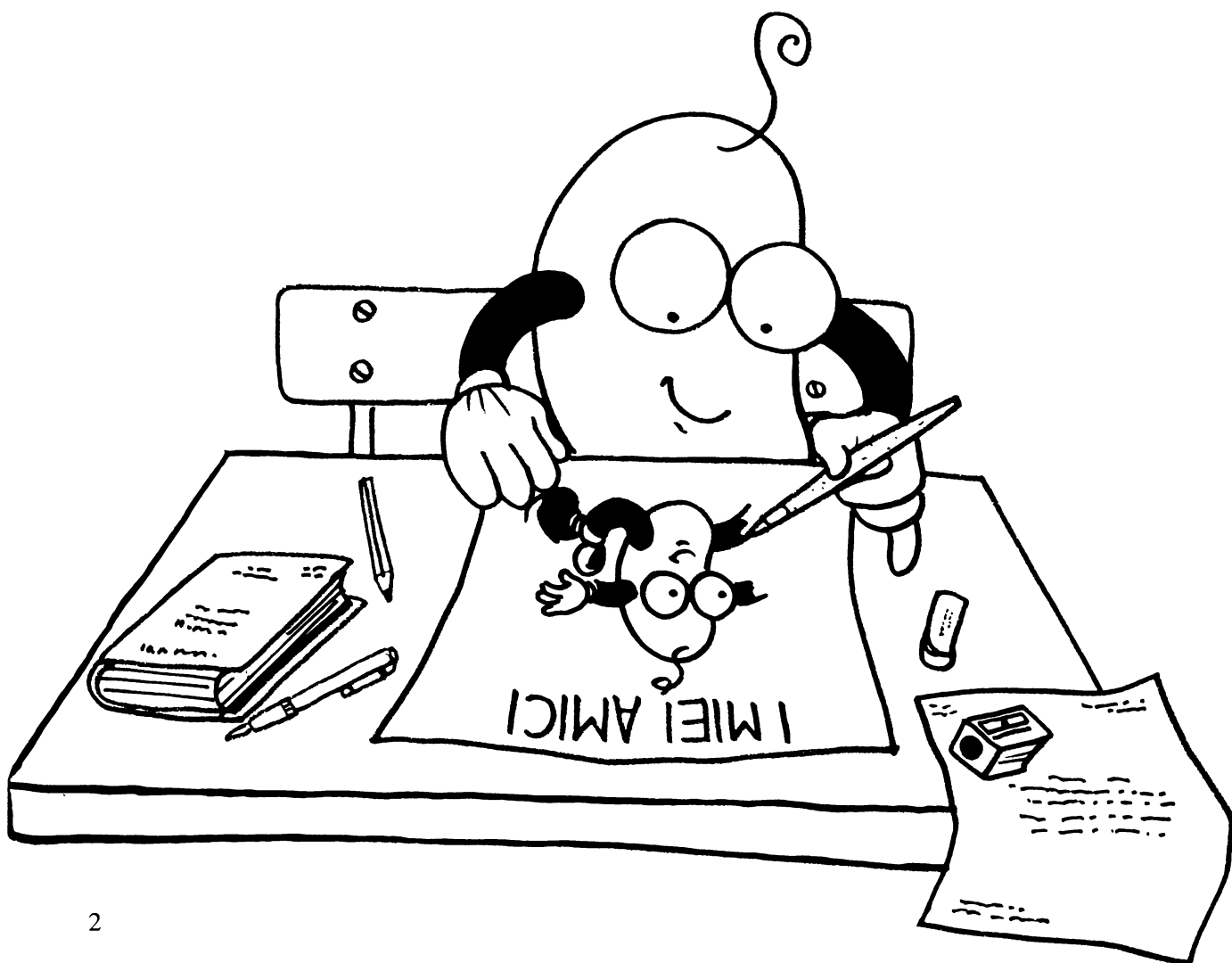
CONOSCERE IL COMPUTER DIRETTAMENTE DAL COMPUTER

per Commodore Vic20 e 64



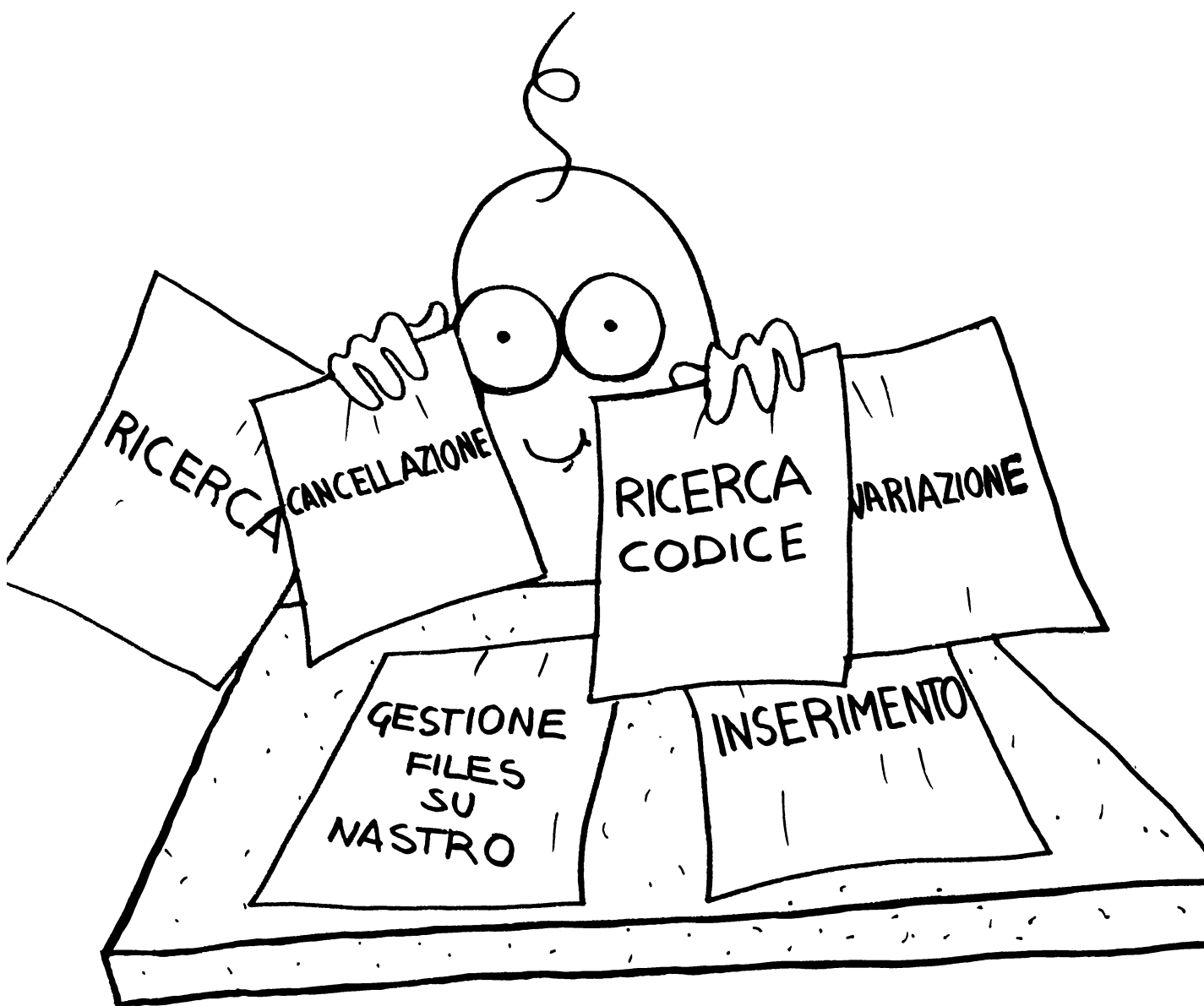
Beatrice d'Este

In questa lezione costruiremo insieme il programma I MIEI AMICI che, come ricorderai, è stato allegato alla lezione 1. In questo modo non solo impareremo a creare un programma, ma soprattutto cercheremo di capirne la logica.



Il programma dovrà permetterti di inserire i dati, di variarli, di cancellarli, di ricercarli e infine di salvarli sul nastro, in modo da non perderli quando spegni il computer.

Per realizzare tutto questo ci converrà dividere il listato in 6 parti distinte corrispondenti alle voci: ricerca codice, ricerca, inserimento, variazione, cancellazione e gestione files su nastro (lettura e scrittura).





Queste parti saranno collegate fra di loro da una serie di opzioni (MENU'), che ti permetteranno di scegliere quale eseguire.

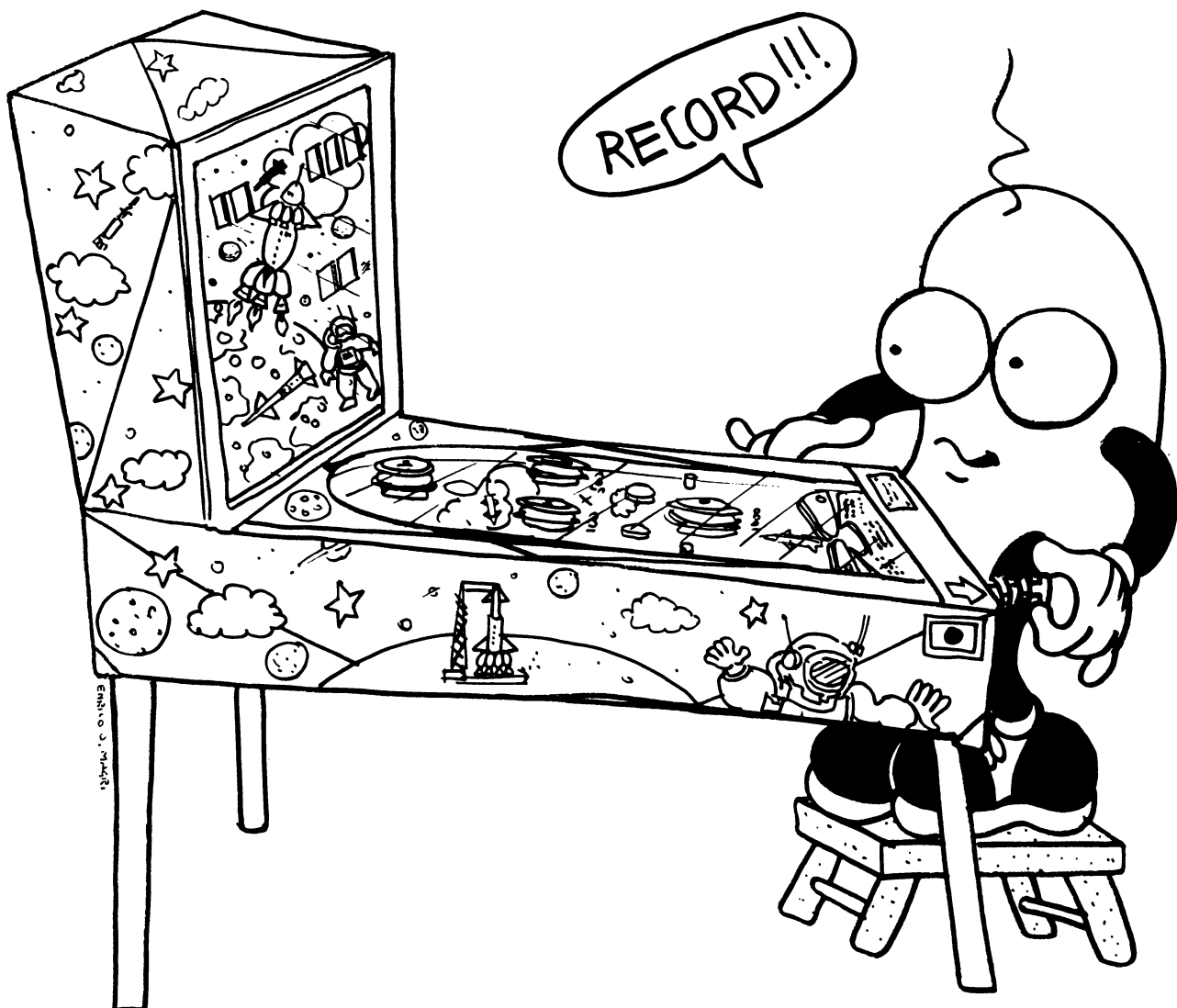
Il programma dovrà archiviare per ogni amico 3 **INFORMAZIONI** o **CAMPI**, cioè:

NOME, INDIRIZZO e NOTE.

L'insieme di tutti i dati che si riferiscono allo stesso amico, cioè l'insieme delle 3 informazioni, è chiamato RECORD.

Supponendo di poter archiviare (sul CBM 64) al massimo 300 amici, per memorizzare tutti i dati ci converrà usare una matrice stringa di 300 righe per 3 colonne. Cominceremo quindi a dimensionare la matrice D\$ e a colorare di blu l'intero schermo scrivendo:

20 DIMD\$ (300, 3): POKE 53280, 6: POKE 53281, 6.



Poi con i PRINT stamperemo sul video il **MENU'**, numerando ogni opzione in modo da poter indicare quale scegliere, in questo modo:

RUBRICA: I MIEI AMICI

- Ø CODICE
- 1 RICERCA NOME
- 2 RICERCA INDIRIZZO
- 3 RICERCA NOTE
- 4 INSERIMENTO
- 5 VARIAZIONE
- 6 CANCELLAZIONE
- 7 LETTURA FILE
- 8 SCRITTURA FILE

SCELTA: ? ■



ESEMPIO PRATICO (CBM 64)

```
20 dimd$(300,3):poke53280,6:poke53281,6
100 print"(home)(wht)"
110 print" RUBRICA: I MIEI AMICI"
160 print"(giu')(wht)0. CODICE":print"1. RICERCA NOME"
180 print"2. RICERCA INDIRIZZO":print"3. RICERCA NOTE"
220 print"4. INSERIMENTO":print"5. VARIAZIONE":print"6. CANCELLAZIONE"
340 print"7. LETTURA FILE":print"8. SCRITTURA FILE"
360 input"(giu')SCELTA:";s
400 ons+1goto700,600,600,600,900,1000,1200,1600,1600
600 print"(home)(rvs)RICERCA(giu')"
620 input"INDIZIO";i$
640 fork=1tor:ifleft$(d$(k,s),len(i$))=i$thenh=k:gosub2000:gosub3000
650 next:goto100
700 input"(home)CODICE";h:ifh>rthen700
720 gosub2000:gosub3000:goto100
900 r=r+1:h=r:print"(home)(rvs)INSERIMENTO(giu')"
920 iffre(0)<-63000thenprint"MEMORIA TROPPO PIENA":gosub3000:goto100
930 input"NOME";d$(h,1):iflen(d$(h,1))>25then930
940 input"INDIRIZZO";d$(h,2):iflen(d$(h,2))>25then940
950 input"NOTE ";d$(h,3):iflen(d$(h,3))>25then950
960 goto100
1000 print"(home)(rvs)VARIAZIONE(giu'):input"CODICE";h:ifh>rthen1000
1020 gosub2000:goto920
1200 print"(home)(rvs)CANCELLAZIONE(giu'):input"CODICE";h:ifh>rthen1200
1220 gosub2000:input"(giu')CONFERMA=s";j$:ifj$<>"s"then100
1240 forq=1to3:d$(h,q)=d$(r,q):next:r=r-1:goto100
1600 open1,1,(-(s=8)), "DATI"
1620 ifs=7theninput#1,r
1640 ifs=8thenprint#1,rchr$(13)
1700 forx=1tor:forx=1to3
1720 ifs=7theninput#1,d$(x,y)
1740 ifs=8thenprint#1,d$(x,y)chr$(13)
1800 nexty,x:close1:goto100
2000 print"(home)CODICE"h"(giu')":fore=1to3:printd$(h,e):nexte:return
3000 print"(giu')PREMI UN TASTO"
3100 geta$:ifa$=""then3100
3120 return
```

ESEMPIO PRATICO (VIC 20)

Dalla linea 360 in poi (tranne la 920) il listato è identico a quello per il CBM 64.
Prima della 360 vanno sostituite le seguenti linee:

```
20 dimd$(100,3)
100 print$(home)(blk)I MIEI AMICI":print$(giù)0.CODICE":print$(giù)1.NOME":print$(giù)
  2.INDIRIZZO"
220 print$(giù)3.NOTE":print$(giù)4.INSERIMENTO":print$(giù)5.VARIAZIONE":print$(giù)
  6.CANCELLAZIONE"
340 print$(giù)7.LETTURA DATI":print$(giù)8.REGISTRAZIONE DATI"
```

La linea 920 diventa invece:

```
920 ifre(0)<30thenprint"MEMORIA TROPPO PIENA":gosub30000:goto100
```

La tabella dei simboli, contenuti nei listati, è stata pubblicata sul libretto della lezione n. 12.

Listato dell'esercizio: COMPLETA IL LISTATO

```
10 DIMD|*|
20 FORK=1TO14:A$=|*|+CHR$(157):NEXTK
30 PRINT|*|(147)"BATTI GLI IMPORTI"
40 FOR|*|TO10
50 PRINT"  "D(K) LEFT$(A$,LEN(STR$(D(K)))+2);
60 INPUTD(K):PRINTCHR$(145);
70 PRINTRIGHT$("          "+"|*|(D(K)),11)
80 |*|=T+D(K)
90 NEXT|*|
100 PRINT"-----"
110 PRINTRIGHT$("          "+STR$(T),11)
120 PRINT:PRINT"CORRETTO (S/N)?"
130 GET|*|
140 IFY$="S"THEN|*|
150 IFY$="N"THEN T=0:|*|
160 GOTO|*|
```

Soluzione dell'esercizio: COMPLETA IL LISTATO (lez. n. 21)

```
10 DIML(14),N(14)
20 FORK=1TO14:READL(K):NEXTK
30 INPUT"IMPORTO";I
40 INPUT"LIRE DATE";D
50 IFD ITHEN40
60 R=D-I
70 PRINT"RESTO L.";R
80 FORK=1TO14
90 IFR =L(K) THENR=R-L(K):N(K)=N(K)+1:GOTO90
100 NEXTK
110 PRINT"TAGLI DI RESTO"
120 FORK=1TO14
130 IFN(K) 0 THENPRINTN(K)"DA"L(K)
140 NEXTK
150 DATA100000,50000,20000,10000,5000
160 DATA2000,1000,500,200,100,50,20,10,5
```